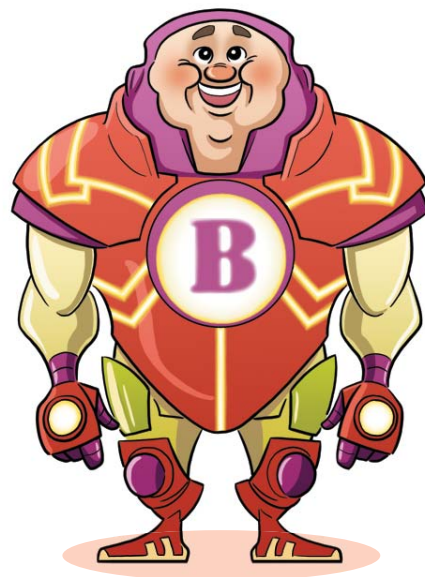
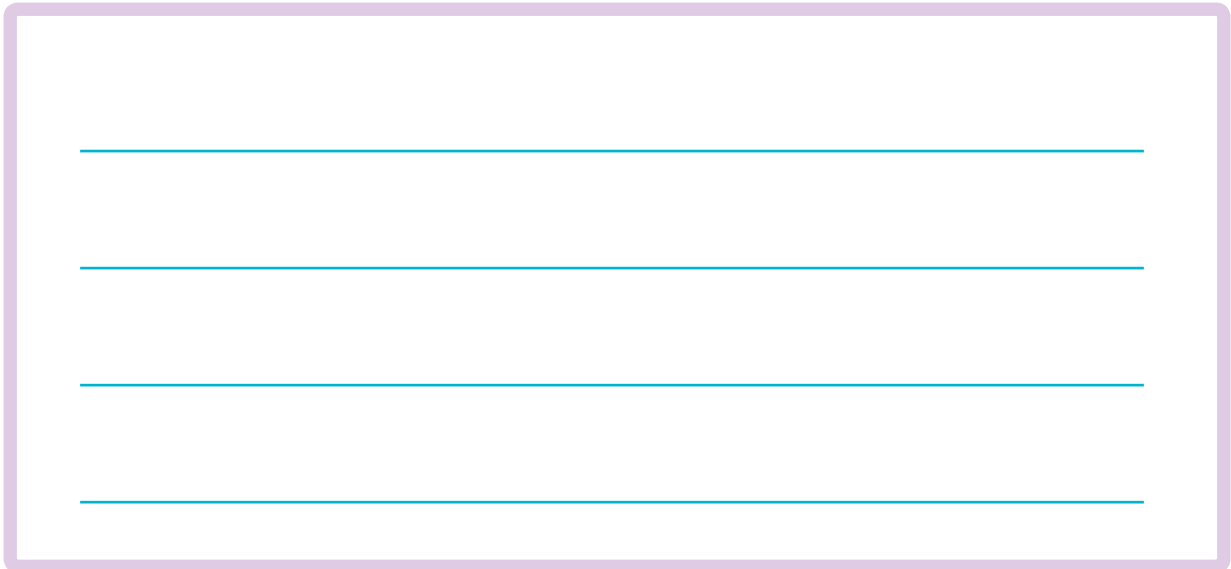


ЩОДЕННИК МОЇХ УСПІХІВ



Розділ I. ЦИФРОВІ ПРИСТРОЇ

§ 1. СВІТ ІНФОРМАЦІЇ НАВКОЛО НАС

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ*

А Я можу навести приклад інформації, поданої у вигляді тексту, графіки, звуків, умовних сигналів або їх поєднання.

Так Ні Частково

В Я знаю, що вивчає наука інформатика.

Так Ні Частково

Б Я можу пояснити, які дії з інформацією допомагає виконувати комп'ютер.

Так Ні Частково

Г Я можу навести приклади дій, які можна виконати з інформацією.

Так Ні Частково

§ 2. ОБЕРЕЖНО, ІНФОРМАЦІЯ!

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я розумію наслідки безвідповідального ставлення до інформації (її поширення та використання).

Так Ні Частково

Б Я знаю, що таке *авторське право*.

Так Ні Частково

§ 3. ЩО ОБ'ЄДНУЄ КОМП'ЮТЕРНІ ПРИСТРОЇ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу назвати обов'язкові складові будь-якого комп'ютера.

Так Ні Частково

В Я можу навести приклади накопичувачів для тривалого зберігання даних.

Так Ні Частково

Б Я маю уявлення, як зовнішні пристрої приєднуються до комп'ютера.

Так Ні Частково

Г Я можу навести приклади пристроїв для введення та виведення даних.

Так Ні Частково

§ 4. ХТО ГОЛОВНИЙ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я розумію призначення комп'ютерних програм.

Так Ні Частково

В Я можу навести приклади знайомих мені комп'ютерних програм і пояснити їх призначення.

Так Ні Частково

Б Я можу розповісти, як організовано збереження даних у комп'ютері.

Так Ні Частково

Г Я вмю створювати папки і зберігати в них файли.

Так Ні Частково

Розділ II. ІНТЕРНЕТ

§ 5. ІНТЕРНЕТ

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу пояснити, що таке комп'ютерна мережа Інтернет.

Так Ні Частково

В Я можу навести приклади власних задач, які зручно вирішити за допомогою можливостей мережі Інтернет.

Так Ні Частково

Б Я вмю скласти пошукові запити.

Так Ні Частково

Г Я вмю знаходити інформацію, яку подано різними способами: у вигляді тексту, малюнків, відео.

Так Ні Частково

§ 6. ШУКАЄМО ТА ЗБЕРІГАЄМО

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я вмю копіювати фрагменти тексту.

Так Ні Частково

В Я вмю шукати інформацію у мережі Інтернет.

Так Ні Частково

Б Я розумію, що потрібно перевіряти інформацію, знайдену у мережі Інтернет.

Так Ні Частково

Г Я використовую Інтернет для пошуку інформації.

Так Ні Частково

§ 7. ФЕЙК ЧИ ПРОСТО ПОМИЛКА: У ЧОМУ РІЗНИЦЯ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я розумію, що інформація у мережі Інтернет може містити помилки.
 Так Ні Частково

В Я можу навести приклади запитань, на які потрібно відповісти, щоб оцінити достовірність інформації.
 Так Ні Частково

Б Я розрізняю факти і судження.
 Так Ні Частково

Г Я завжди перевіряю інформацію, знайдену у мережі Інтернет.
 Так Ні Частково

§ 8. НАМ ПОТРІБНА ІНФОРМАЦІЯ!

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я вмію відкривати браузер і вводити адресу пошукової системи.
 Так Ні Частково

В Я вмію складати пошукові запити.
 Так Ні Частково

Б Я вмію шукати інформацію, яку подано у вигляді тексту та малюнка.
 Так Ні Частково

Г Я вмію зберігати знайдену інформацію.
 Так Ні Частково

§ 9. Я НАВЧАЮСЯ САМОСТІЙНО

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу пояснити, як комп'ютерні програми допомагають мені у навчанні.

Так Ні Частково

В Я можу навести приклади навчальних ресурсів.

Так Ні Частково

Б Я можу навести приклади, як навчатися самостійно.

Так Ні Частково

Г Я використовую деякі ресурси мережі Інтернет для навчання.

Так Ні Частково

Розділ III. Інформаційні моделі

§ 10. ЯК ЗМІНИТИ СВІТ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу навести приклади об'єктів та їх властивостей.

Так Ні Частково

В Я розумію, що деякі властивості об'єктів можна змінювати.

Так Ні Частково

Б Я можу порівнювати декілька об'єктів.

Так Ні Частково

Г Я вмію визначати об'єкти з однаковими властивостями.

Так Ні Частково

§ 11. НАВІЩО СТВОРЮВАТИ МОДЕЛІ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

A Я можу навести приклади реальних об'єктів та їх моделей.
 Так Ні Частково

B Я розумію, навіщо людям створювати моделі.
 Так Ні Частково

Б Я можу навести приклади задач, які буде зручно вирішити за допомогою моделей.
 Так Ні Частково

Г Я вмію створювати текстові моделі.
 Так Ні Частково

§ 12. ЯКІ БУВАЮТЬ МОДЕЛІ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

A Я можу навести приклади інформаційних моделей.
 Так Ні Частково

B Я вмію створювати таблиці.
 Так Ні Частково

Б Я вмію додавати текст до створеної таблиці.
 Так Ні Частково

Г Я вмію змінювати кількість стовпців та рядків у таблиці.
 Так Ні Частково

§ 13. ДОСЛІДЖУЄМО РАЗОМ

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

A Я можу назвати етапи створення дослідницького проекту.
 Так Ні Частково

Б Я можу додавати ефекти анімації до об'єктів слайда.
 Так Ні Частково

Розділ IV. АЛГОРИТМИ І ПРОГРАМИ

§ 14. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу пояснити, що таке алгоритм.
 Так Ні Частково

Б Я можу пояснити, що таке комп'ютерна програма.
 Так Ні Частково

В Я маю уявлення про процес створення комп'ютерних програм.
 Так Ні Частково

Г Я можу навести приклади середовищ для програмування.
 Так Ні Частково

§ 15. ДЕ МЕШКАЄ РУДИЙ КІТ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу самостійно відкрити середовище для програмування Скретч.
 Так Ні Частково

Б Я можу скласти скрипт для виконавця в середовищі Скретч.
 Так Ні Частково

В Я вмію навести приклади подій, які можуть «запускати» скрипт на виконання у середовищі Скретч.
 Так Ні Частково

Г Я можу назвати основні об'єкти середовища Скретч.
 Так Ні Частково

§ 16. АЛГОРИТМИ З РОЗГАЛУЖЕННЯМ

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу навести приклади алгоритмів із розгалуженням.

Так Ні Частково

В Я вмію складати скрипти з використанням розгалуження.

Так Ні Частково

Б Я можу виконати інструкцію, подану у вигляді алгоритму з розгалуженням.

Так Ні Частково

Г Я розрізняю задачі, які можна вирішити за допомогою лінійних алгоритмів і алгоритмів із розгалуженням.

Так Ні Частково

§ 17. ЧИ ПОТРІБНО ІНАКШЕ?

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

А Я можу пояснити, у яких випадках потрібна скорочена форма розгалуження, а у яких – повна.

Так Ні Частково

Б Я можу навести приклади алгоритмів зі скороченим та повним розгалуженням.

Так Ні Частково

§ 18. ОДНИМ ОКОМ У МАЙБУТНЄ

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

A Я можу навести приклади використання роботів у сучасному житті.
 Так Ні Частково

Б Я уявляю, як виглядає процес створення роботів.
 Так Ні Частково

§ 19. ЗАПИТУЙТЕ – ВІДПОВІМО

✓ ПЕРЕВІР СЕБЕ

A Я можу навести приклад задачі, вхідних даних та результату.
 Так Ні Частково

Б Я можу скласти скретч-проєкт з використанням команди для введення даних.
 Так Ні Частково