

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»  
(2 години на тиждень. 70 години на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт підручника</i>
<b>Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»</b>		
<b>Тема 1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (4 години)</b>		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Безпека життєдіяльності в кабінеті інформатики.	1.1
2	Призначення цифрових пристроїв. Класифікація цифрових пристроїв за призначенням.	1.2
3	Цифрові технології. Використання цифрових технологій. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. Переваги і недоліки використання цифрових технологій в сучасному суспільстві.	1.3
4	Підсумковий урок з теми 1	1.1-1.3
<b>Змістова лінія «Інформаційні технології»</b>		
<b>Тема 2. Комп'ютерні презентації (6 годин)</b>		
5-7	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
8-9	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
10	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
<b>Змістова лінія «Інформаційні технології»</b>		
<b>Тема 3. Текстові документи (8 годин)</b>		
11-12	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
13-14	Таблиці в текстовому документі.	3.2
15-17	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
18	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
<b>Змістова лінія «Інформаційні технології»</b>		
<b>Тема 4. Графічні зображення (8 годин)</b>		
19	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка.	4.1
20-21	Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.2
22-23	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita. Шари, їх використання	4.3
24	Додавання тексту до графічних зображень.	4.4
25	Створення багатоелементних зображень.	4.3-4.4
26	Підсумковий урок з теми 4	4.1-4.4
<b>Змістова лінія «Інформаційні технології»</b>		
<b>Тема 5. Моделювання (4 години)</b>		
27-29	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1

30	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<b><i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i></b>		
<b><i>Тема 6. Електронні таблиці (10 годин)</i></b>		
31	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
32-33	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
34-37	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3
38-39	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
40	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<b><i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</i></b>		
<b><i>Тема 7. Алгоритми та програми (22 години)</i></b>		
41-42	Величини. Команда присвоювання	7.1
43-46	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
47-50	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
51-54	Цикл з передумовою	7.4
55-60	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
61-62	Підсумкові уроки з теми 7.	7.1-7.5
<b><i>Практикум з використання інформаційних технологій (5 годин)</i></b>		
63-67	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<b><i>Резервний час (3 години)</i></b>		